

## Neorooft BM

### Гібридне гідроізоляційне покриття для бітумних мембран та покрівель

#### Опис матеріалу

Акрил-поліуретанове гідроізоляційне покриття на водній основі, призначене для нанесення на бітумні покрівлі з посипкою (гранулами). Утворює вологонепроникну плівку, стійку до впливу стоячої води.

#### Сфери застосування

- Покрівлі з бетону, цементних плит, цементно-піщаних стяжок
- Плоскі покрівлі, схильні до впливу стоячої води
- Бітумні мембрани
- Нові або старі поліуретанові гідроізоляційні покриття
- Металеві поверхні після нанесення відповідного праймера

#### Характеристики і переваги

- Сповільнює старіння бітумної мембрани
- Попереджає міграцію бітума
- Відбиває сонячне випромінювання та зменшує температуру поверхні бітумної мембрани
- Після висихання утворює гладку плівку, яка закриває волосяні тріщини та забезпечує повний захист від вологи
- Здатність до збереження еластичності при температурі від  $-5^{\circ}\text{C}$  до  $+80^{\circ}\text{C}$
- Легке нанесення
- Продукт стійкий до впливу негативних погодніх умов

#### Технічні характеристики

Зовнішній вигляд

В'язка рідина

Густина (EN ISO 2811-1:2011)

1,36 – 1,37 кг/л

Витрати

1,3—1,5 кг/м<sup>2</sup> на два шари (бітумна мембрана)

0,9-1,1 кг/м<sup>2</sup> на два шари (цементна поверхня)

Час висихання (при  $25^{\circ}\text{C}$ )

2-3 години (початковий час)

PH (ISO 1148)

8—9



Наступний шар наноситься через 12 год (при низьких температурах і високій вологості цей час збільшується)  
Подовження (25° C) 400%

Робоча температура від -5°С до +80°С  
Температура нанесення +8°С - +40°С  
Вміст твердих частинок за вагою 68%

### **Інструкція по застосуванню** Підготовка поверхні

#### Бітумні мембрани:

Поверхня бітумної мембрани повинна бути чистою, очищеною від пилу та слабо тримаючихся гранул, сухою. При наявності будь-яких залишків, необхідно прибрати їх за допомогою пилососа або за допомогою відповідних устаткувань. Ретельно очистити поверхню і видалити пил, мастила, жири і т.д. Очистіть поверхню від надлишкової води.

#### Цементні поверхні:

Поверхня повинна бути чистою, сухою, очищеною від пилу, масел та бруду або інших забруднень, які можуть вплинути на адгезію матеріалу з поверхнею.

Нанесіть на поверхню ґрунтовку Revinex, розведену водою в пропорції Revinex: вода - 1: 4, для герметизації пор, стабілізації поверхні, забезпечення адгезії або Silateх Primer, розбавлений на 30% розчинником Neotex 1111 (або його аналогом).

#### Нанесення:

Ретельно перемішайте матеріал Neoroof VM в контейнері за допомогою низькообертового міксеру. Нанесіть не менше двох шарів Neoroof VM за допомогою щітки або валика, при цьому матеріал потрібно наносити в напрямку, відмінному від того, в якому наносився попередній шар.

Перший шар Neoroof VM розбавте водою на 5%.

Другий і подальші шари наносьте через 24 години, без розведення.

## Особливості застосування

- Не можна використовувати продукт в умовах підвищеної вологості поверхні не більше 6% (наприклад, висока вологість або дощ), відносній атмосферній вологості <80%, або при температурі нижче +8°C
- У випадку нанесення на стару бітумну мембрану без гранул (посипки), поверхню необхідно обробити методом термічного нагріву. Далі нанести ґрунтовку Revinex, розведену водою в пропорції Revinex: вода - 1: 4 в один шар, після чого нанесіть Neoroof VM.
- Наносьте тільки на міцну підготовлену основу
- Низькі температури і висока вологість при нанесенні покриття збільшують час висихання і т. д.
- Повна полімеризація покриття відбувається через 7 днів після нанесення Neoroof VM.
- Використовувати спеціальний одяг, взуття, перчатки, респіратор
- Уникати довготривалого контакту зі шкірою, берегти очі
- Після завершення робіт, ретельно вимити руки з водою та милом
- Зберігати в місцях недоступних для дітей

## Техніка безпеки

### Упаковка

### Умови зберігання

Пластиковий контейнер, 13 кг

Термін зберігання: за умов зберігання в сухому, захищеному від вологи, морозу місці та відсутності потрапляння прямих сонячних променів в оригінальній закритій упаковці, продукт зберігає свої властивості протягом 2 років.